

THE IMPENDING BLOOM PROJECT

Una organización sin fines de lucro dedicada a la educación en sostenibilidad y pensamiento sistémico. Dirigimos la Beca Global de Sostenibilidad y creamos EMERGENCE, un juego de mesa que enseña pensamiento sistémico. B.O.S.S. Academy es nuestra expansión a la infancia temprana.

No enseñamos a los niños a pasar exámenes. Les enseñamos a ver la arquitectura del mundo — y a construir dentro de ella.

DÓNDE VAN TUS \$20,000

Instructores	\$8,000	40%
Tecnología	\$4,000	20%
Instalaciones	\$3,500	17%
Currículo	\$2,500	12.5%
Operaciones	\$2,000	10%

“Hay un enorme potencial sin explotar en comunidades desatendidas — niños auténticamente curiosos y preparados para problemas no estándar.”

— Po-Shen Loh, Carnegie Mellon

POR QUÉ CONSTRUIMOS ESTO

La IA no viene. Ya está aquí. En cinco años, la capacidad de pensar en sistemas y trabajar con IA será tan fundamental como leer. Sin embargo, los niños que más se beneficiarían — los de comunidades inmigrantes — son los que menos probabilidades tienen de recibir exposición temprana y significativa.

Queens es el lugar más diverso del mundo — hogar de familias de más de 120 países. Un niño que aprende a construir soluciones con IA aquí puede aplicar esas mismas habilidades en Dhaka, Quito, Lagos o Manila.

No enseñamos a los niños a ser usuarios. Les enseñamos a ser constructores.

120+ PAÍSES
160+ IDIOMAS
8–10 EDADES
30 CONSTRUCTORES



B.O.S.S. ACADEMY

Constructores De Soluciones Sistémicas

No solo uses la app. Sé el BOSS del sistema.

6

SEMANAS

12

SESIONES

30

JÓVENES CONSTRUCTORES

Una Academia de Pensamiento Sistémico e IA
para Niños en Comunidades Inmigrantes
Queens, NYC



Soberanía Intelectual

info@impendingbloom.org

impendingbloom.org

Queens, New York City

TRES PILARES DE UN CONSTRUCTOR

PENSAMIENTO SISTÉMICO

- Mapear sistemas reales en sus vecindarios
- Identificar ciclos de retroalimentación
- Predecir cómo los cambios afectan al sistema

CONSTRUCCIÓN CON IA

- Entrenar clasificadores con la cámara del teléfono
- Construir modelos de predicción con datos reales
- Diseñar soluciones de IA para su comunidad

ÉTICA Y SOBERANÍA

- Crear reglas de justicia y probarlas en escenarios
- Debatir quién debe controlar las decisiones de IA
- Las comunidades dan forma a la tecnología

GRATIS PARA TODAS LAS FAMILIAS • NO SE NECESITA COMPUTADORA

EL CURRÍCULO HÍBRIDO

Cada semana combina una sesión presencial los martes con una lección por teléfono los jueves. Los niños no todos tienen computadora — pero sí tienen teléfono.

■ MARTES: PRESENCIAL ■ JUEVES: TELÉFONO

SEM 1 **TUE** Mapeando Tu Vecindario
THU Cazador de Sistemas (fotos)

SEM 2 **TUE** El Juego del Estanque
THU Entrena la Máquina (clasificador IA)

SEM 3 **TUE** El Problema del Parque (ética)
THU El Motor de Justicia (lógica)

SEM 4 **TUE** Detectives de Datos
THU Laboratorio de Predicción

SEM 5 **TUE** Laboratorio de Problemas
THU Constructor de Prototipos

SEM 6 **TUE** Ensayo y Refinamiento
THU Portafolio y Muestra Familiar

SIN EXÁMENES. TRABAJO REAL.

Los niños ganan su insignia B.O.S.S. construyendo un portafolio de proyectos reales — mapas de sistemas, clasificadores entrenados, reglas de justicia, reportes de predicción y un prototipo final. En la muestra de la Semana 6, presentan a sus familias en cualquier idioma.

EL AULA EN EL TELÉFONO

- ✓ Sin conexión: lecciones se descargan por Wi-Fi
- ✓ Cámara como herramienta principal de aprendizaje
- ✓ Tocar, no escribir: diseñado para edades 8–10
- ✓ Multilingüe: inglés, español, bengalí en cada pantalla
- ✓ Portafolio digital: 6 semanas de trabajo compartible
- ✓ Código QR familiar: padres ven progreso en cualquier teléfono

Estos Niños Construirán los Sistemas del Mañana.

Ayúdanos a Empezar Hoy.

\$20,000 financian 6 semanas, 12 sesiones, 30 jóvenes constructores. Cada dólar va directamente al piloto. Ningún niño paga.

